



## Golf San Vito ASD – 2019

Si applicano le seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali, unitamente alla Normativa Tecnica in vigore, all'EGA Handicap System adottato dalla FIG, alle Regole Locali Aggiuntive e agli annunci pubblicati dal Comitato di Gara.

Il testo completo delle seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali si trova nella edizione italiana vigente delle Regole del Golf pubblicate dal R&A Rules Limited.

### REGOLE LOCALI

#### 1. FUORI LIMITE (Regola 18.2)

- Al di là di ogni muro o recinzione e oltre i paletti bianchi, che definiscono il limite del campo.
- Quando il fuori limite è definito da una linea bianca sul terreno, la linea stessa è fuori limite. Una palla è fuori limite quando giace interamente sopra o al di là di questa linea.

**Nota:** Quando il fuori limite è definito da una recinzione o da paletti bianchi, la linea del fuori limite è determinata dai punti interni più vicini dei pali della recinzione o dei paletti, presi a livello del terreno, esclusi i supporti angolati. Una palla è fuori limite quando giace interamente al di là di tale linea.

#### 2. AREE DI PENALITÀ - Zone Proibite al Gioco (Regola 17.1e)

Nelle aree delimitate da paletti rossi con estremità superiore verde il giocatore non deve giocare la palla come si trova. Queste sono aree di penalità in cui è proibito il gioco.

- Quando la Palla Si Trova in una Zona Proibita al Gioco nell'Area di Penalità. Il giocatore deve avviare con penalità secondo la Regola 17.1d o 17.2.

Penalità per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in Infrazione alla Regola 17.1:

Penalità Generale secondo la Regola 14.7a.

#### 3. CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Regola 16-1)

##### Terreno in Riparazione

- Qualsiasi area delimitata da una linea bianca sul terreno e/o paletto blu.
- Qualsiasi area di terreno danneggiato in modo insolito (es. da macchinari o da golf cart) purché sia giudicata come anormale da un Arbitro.
- Le zone danneggiate dai corvi e dai grilli talpa.

**Si utilizza la Regola Locale Tipo F-6:** Non è consentito avviare all'interferenza con una buca, un cumulo di terra o una traccia di galleria fatta da un animale, un rettile o un uccello quando essa è solo con lo stance.

##### Ostruzioni Inamovibili

- Le aree delimitate da linee bianche in aggiunta ad aree definite ostruzioni inamovibili devono essere trattate come parte dell'ostruzione e non come terreno in riparazione.
- I punti di distanza delle buche sulle aree di partenza.
- Le piastre bianche e blu delle distanze al green.
- Tutte le reti di protezione: per determinare il punto dove avviare il giocatore non deve attraversare l'ostruzione sopra, attraverso o sotto.
- Tutte le piante con un palo di sostegno che non aderisce ad essa.
- Tutte le buche per il Footgolf

#### 4. GREEN SBAGLIATO (Regola 13.1f)

Si utilizza la Regola Locale Tipo D-4: se la palla di un giocatore giace sul putting green o avantgreen sbagliato nell'avviare all'interferenza si deve considerare anche l'avantgreen come Putting green sbagliato.

#### 5. OGGETTI INTEGRANTI

- Fili, cavi, fasciature o altri oggetti (es. pali tutori) quando aderiscono ad alberi o ad altri oggetti permanenti.
- Tutti i ponti presenti in campo.
- Tutte le strade in terra mista a ghiaia.

**Quando non indicato diversamente, la penalità per infrazione alle Condizioni di Gara o alle Regole Locali è la Penalità Generale: Match play: perdita della buca - Stroke play: due colpi.**

**Per ogni necessità i giocatori possono chiamare la Segreteria al numero 02.9081879**